3D-voorwerpe en nette

Naam: _____ **Datum:** _____

Onthou: **Vlakke** is plat oppervlakke, **rande** is waar twee vlakke ontmoet en **hoekpunte** is waar rande ontmoet. 'n Net is die voorwerp "oopgevou": **daarom het die net net soveel vlakke as die voorwerp**.

1. Hoeveel vlakke het 'n kubus?

Antwoord: _____

2. Hoeveel hoekpunte het 'n kubus?

Antwoord: _____

3. Hoeveel rande het 'n kubus?

Antwoord: _____

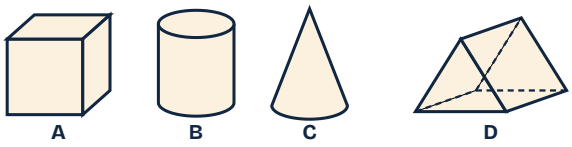
4. Hoeveel vlakke, rande en hoekpunte het 'n vierkantige piramide?

Antwoord: _____

5. Hoeveel vlakke, rande en hoekpunte het 'n driehoekige prisma?

Antwoord: _____

6. Benoem die 3D-voorwerpe A tot D.



Antwoord: _____

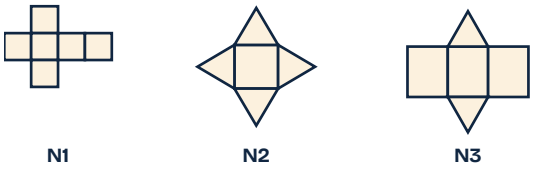
7. Watter voorwerp in die prent het een plat vlak en een geboë oppervlak?

Antwoord: _____

8. Watter voorwerp het twee plat sirkelvormige vlakke?

Antwoord: _____

9. Watter 3D-voorwerp kan jy van elke net N1, N2 en N3 vou?

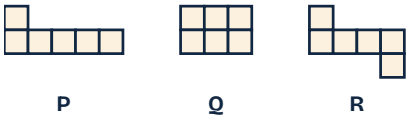


Antwoord: _____

10. Hoeveel driehoeke en hoeveel vierkante is in net N2?

Antwoord: _____

11. Watter net (P, Q of R) kan tot 'n kubus gevou word?



Antwoord: _____

12. 'n Skoenboks is 'n reghoekige prisma. Hoeveel reghoeke het sy net?

Antwoord: _____

13. Thabo bou 'n kubus met strooitjies van 10 cm langs elke rand. Hoeveel cm strooitjie gebruik hy altesaam?

Antwoord: _____

14. Hoeveel vlakke het twee kubusse saam, en hoeveel hoekpunte?

Antwoord: _____

15. Watter 3D-voorwerp het glad nie plat vlakke nie?

Antwoord: _____

© MeerkatSkool

Ek het _____ **uit 15 reg** ⭐⭐⭐

Memorandum · 3D-voorwerpe en nette

1. **6**
   bo, onder en 4 kante = 6
2. **8**
   4 bo + 4 onder = 8
3. **12**
   4 bo + 4 onder + 4 regop = 12
4. **5 vlakke, 8 rande, 5 hoekpunte**
   vlakke: 1 vierkant + 4 driehoeke; rande: 4 onder + 4 na die punt; hoekpunte: 4 + 1
5. **5 vlakke, 9 rande, 6 hoekpunte**
   vlakke: 2 driehoeke + 3 reghoeke; rande: 3 + 3 + 3; hoekpunte: 3 + 3
6. **A = kubus; B = silinder; C = keël; D = driehoekige prisma**
   kyk na die vorm van die vlakke en geboë oppervlakke
7. **C (keël)**
   'n keël: 'n sirkel onder en 'n geboë oppervlak
8. **B (silinder)**
   'n silinder: 'n sirkel bo en onder
9. **N1 = kubus; N2 = vierkantige piramide; N3 = driehoekige prisma**
   N1: 6 vierkante; N2: 1 vierkant + 4 driehoeke; N3: 2 driehoeke + 3 reghoeke
10. **4 driehoeke, 1 vierkant**
    tel die vorms in N2: 4 driehoeke rondom 1 vierkant
11. **R**
    P het 5 blokkies in 'n ry en Q is 'n blok van 2 × 3: albei oorvleuel.
12. **6**
    'n reghoekige prisma het 6 vlakke, almal reghoeke
13. **120 cm**
    12 rande × 10 cm = 120 cm
14. **12 vlakke; 16 hoekpunte**
    2 × 6 = 12; 2 × 8 = 16
15. **'n sfeer (bal)**
    'n sfeer het net 'n geboë oppervlak

© MeerkatSkool