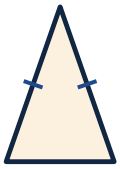
2D-vorms, 3D-voorwerpe en nette

Naam: _____ **Datum:** _____

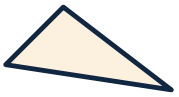
Onthou: Driehoeke: volgens sye (gelyksydig, gelykbenig, ongelyksydig) en hoeke (reg-, skerp-, stomphoekig). Prisma: 2 basisse en reghoeke rondom. Piramide: 1 basis en driehoeke na ’n punt. ’n Kubus se net het 6 vierkante.

1. Watter soort driehoek is dit volgens sy **sye**?



Antwoord: _____

2. Watter soort driehoek is dit volgens sy **hoeke**?



Antwoord: _____

3. ’n Vierhoek het 2 pare ewewydige sye en 4 ewe lang sye, maar geen regte hoeke nie. Wat is dit?

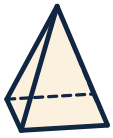
Antwoord: _____

4. Voltooi vir die driehoekige prisma:
vlakke ___ rande ___ hoekpunte ___



Antwoord: _____

5. Voltooi vir die vierkantige piramide:
vlakke ___ rande ___ hoekpunte ___



Antwoord: _____

6. Voltooi vir die seshoekige prisma:
vlakke ___ rande ___ hoekpunte ___



Antwoord: _____

7. Watter voorwerp het 1 plat sirkel en 1 geboë vlak?



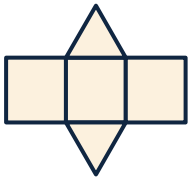
Antwoord: _____

8. ’n Voorwerp het 2 vyfhoeke en 5 reghoeke as vlakke. Wat is sy naam?

Antwoord: _____

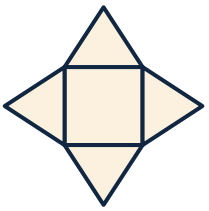
© MeerkatSkool

9. Watter voorwerp vou hierdie net?



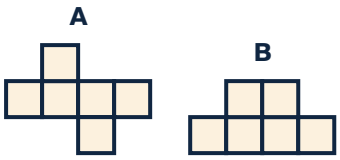
Antwoord: _____

10. Watter voorwerp vou hierdie net?



Antwoord: _____

11. Watter net vou in 'n kubus, A of B?



Antwoord: _____

12. Teken die aansig **van voor** van hierdie gebou.



Antwoord: _____

13. Teken die aansig **van bo** van hierdie gebou.



Antwoord: _____

14. 'n Prisma se basis het 8 sye. Hoeveel rande het die prisma?

Antwoord: _____

15. Hoeveel kubusse is in die gebou in vraag 12?

Antwoord: _____

© MeerkatSkool

Ek het _____ uit 15 reg ★ ★ ★

Memorandum · 2D-vorms, 3D-voorwerpe en nette

1. **gelykbenig**
Twee sye het dieselfde merkie.

2. **stomphoekig**
Een hoek is groter as 90°.

3. **'n ruit**
4 ewe lang sye sonder regte hoeke = ruit (met regte hoeke sou dit 'n vierkant wees).

4. **5 vlakke, 9 rande, 6 hoekpunte**
2 driehoeke + 3 reghoeke = 5 vlakke; 3 + 3 + 3 = 9 rande; 3 + 3 = 6 hoekpunte

5. **5 vlakke, 8 rande, 5 hoekpunte**
1 vierkant + 4 driehoeke = 5 vlakke; 4 om die basis + 4 na die punt = 8 rande; 4 + 1 = 5 hoekpunte

6. **8 vlakke, 18 rande, 12 hoekpunte**
6 + 2 = 8 vlakke; 3 × 6 = 18 rande; 2 × 6 = 12 hoekpunte

7. **'n keël**
'n Silinder het 2 sirkels; 'n keël net 1.

8. **vyfhoekige prisma**
Twee dieselfde basisse met reghoeke rondom = prisma; die basis is 'n vyfhoek.

9. **driehoekige prisma**
2 driehoeke en 3 reghoeke.

10. **vierkantige piramide**
1 vierkant met 4 driehoeke rondom.

11. **A**
In B land twee vierkante op dieselfde vlak (vier in 'n ry met twee aan dieselfde kant).

12. **Sien die tekening.**
Die hoogste stapel in elke kolom: 3, 1, 1.



13. **Sien die tekening.**
Kleur elke plek in waar 'n kubus staan; die gat agter in die middel bly leeg.



14. **24**
3 × 8 = 24 (8 bo, 8 onder, 8 regop)

15. **8**
2 + 1 + 1 + 3 + 1 = 8

© MeerkatSkool