Gratis Extra Wiskunde Klas · Graad 5

Getalpatrone

Naam: _____

Onthou: Trek elke getal van die volgende een af om die sprong te vind. **Hoekom?** As die sprong elke keer dieselfde is, ken jy die reël en kan jy enige getal in die patroon voorspel sonder om al die getalle te skryf. 'n Vloeidiagram pas die reël op elke inset toe.

1 Skryf die volgende twee getalle: 14, 21, 28, 35, ___, ___

2 Skryf die volgende getal: 250, 225, 200, 175, ___

3 Wat is die reël, en wat is die volgende getal? 6, 12, 24, 48, ___

4 Skryf die volgende getal: 1 005; 1 105; 1 205; ___

5 Vind die ontbrekende getal: 17, ___, 41, 53, 65

6 Skryf die volgende getal: 2, 3, 5, 8, 12, 17, ___

7 Beskryf die reël in woorde: 5, 11, 17, 23 ...

8 Wat is die 10de getal in die patroon 5, 11, 17, 23 ...?

9 Voltooi die vloeidiagram.



10 Watter reël pas by die tabel: × 5 + 1, × 4 + 3 of + 9?

Inset	2	5	8
Uitset	11	26	41

11 Die reël is × 6 + 3. Die uitset is 45. Wat was die inset?

12 Kyk na die vuurhoutjiepatroon. Hoeveel vuurhoutjies het jy nodig vir **4** driehoeke?



13 Hoeveel vuurhoutjies het jy nodig vir **10** driehoeke?

14 Hoeveel driehoeke kan jy met 41 vuurhoutjies maak?

15 In die patroon 3, 6, 12, 24 ... verdubbel elke getal. Wat is die eerste getal in die patroon wat groter as 500 is?

Ek het ___ uit 15 reg ★ ★ ★

Gratis Extra Wiskunde Klas · Graad 5 · Memorandum

Memorandum: Getalpatrone

1. **42, 49**
   Tel elke keer 7 by
2. **150**
   Trek elke keer 25 af
3. **maal met 2; 96**
   6 × 2 = 12, 12 × 2 = 24 …
4. **1 305**
   Tel elke keer 100 by
5. **29**
   Die sprong is 53 − 41 = 12; 17 + 12 = 29
6. **23**
   Die spronge is +1, +2, +3, +4, +5, so die volgende is +6
7. **Begin by 5 en tel elke keer 6 by.**
   11 − 5 = 6; 17 − 11 = 6; 23 − 17 = 6
8. **59**
   Van die 1ste na die 10de getal is 9 spronge: 5 + 9 × 6 = 59
9. **10, 26, 46**
   3 × 4 − 2 = 10; 7 × 4 − 2 = 26; 12 × 4 − 2 = 46
10. **× 5 + 1**
    2 × 5 + 1 = 11; 5 × 5 + 1 = 26; 8 × 5 + 1 = 41 ✓ (× 4 + 3 gee 23 vir 5)
11. **7**
    Werk terug: 45 − 3 = 42; 42 ÷ 6 = 7
12. **9**
    3, 5, 7 …: elke nuwe driehoek het 2 ekstra vuurhoutjies nodig, want hy deel een kant; 7 + 2 = 9
13. **21**
    Reël: 2 × driehoeke + 1 = 2 × 10 + 1 = 21
14. **20**
    Werk terug: 41 − 1 = 40; 40 ÷ 2 = 20
15. **768**
    3, 6, 12, 24, 48, 96, 192, 384, 768