Simmetrie en transformasies

Naam: _____ **Datum:** _____

Onthou: 'n **Simmetrielyn** vou 'n vorm in twee helftes wat presies pas. By 'n **spieëlbeeld** is elke punt ewe ver van die lyn af. Skuif, spieël en draai verander die **plek**, nie die grootte nie.

1. Hoeveel simmetrielyne het die vierkant?



Antwoord: _____

2. Hoeveel simmetrielyne het die reghoek?



Antwoord: _____

3. Hoeveel simmetrielyne het die gelykbenige driehoek?



Antwoord: _____

4. Hoeveel simmetrielyne het die hart?



Antwoord: _____

5. Hoeveel simmetrielyne het hierdie parallelogram?



Antwoord: _____

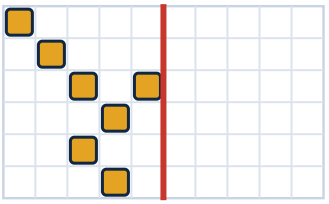
6. Watter van hierdie letters het 'n regop simmetrielyn? A F M R T

Antwoord: _____

7. Watter van hierdie letters het 'n plat (horisontale) simmetrielyn? B F E G

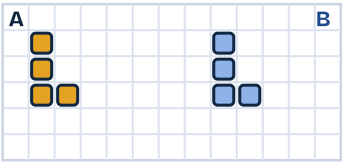
Antwoord: _____

8. Kleur blokkies in om die spieëlprent oor die rooi lyn te voltooi.



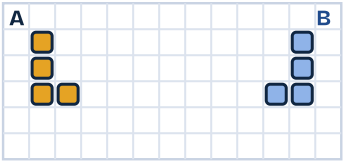
Antwoord: _____

9. Hoe het vorm A by B gekom: 'n skuif, 'n spieël of 'n draai?



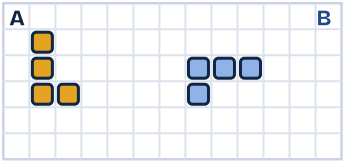
Antwoord: _____

10. Hoe het vorm A by B gekom: 'n skuif, 'n spieël of 'n draai?



Antwoord: _____

11. Hoe het vorm A by B gekom: 'n skuif, 'n spieël of 'n draai?



Antwoord: _____

12. Hoeveel simmetrielyne het 'n sirkel?

Antwoord: _____

13. Wat bly dieselfde as jy 'n vorm skuif?

Antwoord: _____

14. Watter vorms kan 'n vloer sonder gapings bedek? vierkant · sirkel · seshoek

Antwoord: _____

15. 'n Kolletjie is 3 blokkies links van 'n spieëllyn. Waar is sy spieëlbeeld?

Antwoord: _____

Ek het _____ uit 15 reg ☆ ☆ ☆

© MeerkatSkool
info@meerkatskool.co.za

Simmetrie en transformasies – Memorandum

Wys jou kind die stappe – nie net die antwoord nie.

1. **4**
   Daar is 4 lyne waarop die vierkant presies op homself vou.

2. **2**
   Daar is 2 lyne waarop die reghoek presies op homself vou.

3. **1**
   Daar is 1 lyn waarop die gelykbenige driehoek presies op homself vou.

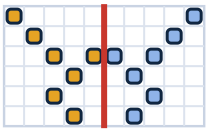
4. **1**
   Daar is 1 lyn waarop die hart presies op homself vou.

5. **0 (geen)**
   Vou dit enige plek: die helftes pas nooit presies nie.

6. **A, M, T**
   Vou hulle in die middel: net A, M en T pas.

7. **B, E**
   Die bokant en onderkant van B en E is dieselfde.

8. **Kyk na die prent**



9. **Skuif (translasie)**
   B wys dieselfde kant toe; dit is net verskuif.

10. **Spieël (refleksie)**
    B is omgekeer, soos in 'n spieël.

11. **Draai (rotasie)**
    B wys 'n ander kant toe, maar is nie omgekeer nie.

12. **Oneindig baie**
    Elke lyn deur die middelpunt werk.

13. **Die grootte en die vorm**
    Net die plek verander.

14. **Vierkant en seshoek**
    Sirkels raak net aan mekaar en laat gapings.

15. **3 blokkies regs van die lyn**
    Die spieëlbeeld is ewe ver van die lyn af, aan die ander kant.

Sterre: 8 reg = 1 ster · 12 reg = 2 sterre · 15 reg = 3 sterre ☆ ☆ ☆

© MeerkatSkool
info@meerkatskool.co.za