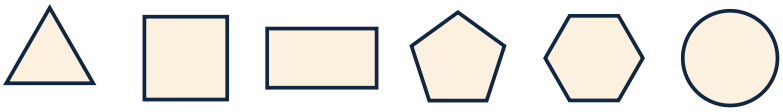
2D-vorms en 3D-voorwerpe

Naam: _____ **Datum:** _____

ONTHOU: 'n **2D-vorm** is plat (lengte en breedte); 'n **3D-voorwerp** het ook dikte, so jy kan dit vashou. Ons noem vorms na hulle **sye** en hoeke, en voorwerpe na hulle **vlakke**. 'n Simmetrielyn deel 'n vorm in twee helftes wat presies op mekaar pas.

Kyk na vorms A tot F.



A B C D E F

1. Wat is die naam van vorm **A**?
Antwoord: _____

2. Wat is die naam van vorm **D**?
Antwoord: _____

3. Wat is die naam van vorm **E**?
Antwoord: _____

4. Hoeveel sye het 'n seshoek?
Antwoord: _____

5. Watter **twee** vorms (A–F) het vier regte hoeke?
Antwoord: _____

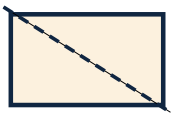
6. Hoeveel simmetrielyne het die vierkant (B)?
Antwoord: _____

7. Is die stippellyn 'n simmetrielyn? Skryf ja of nee.



Antwoord: _____

8. Is die stippellyn 'n simmetrielyn? Skryf ja of nee.



Antwoord: _____



G H I J

9. Wat is die naam van voorwerp **G**?
Antwoord: _____

10. Wat is die naam van voorwerp **H**?
Antwoord: _____

11. Wat is die naam van voorwerp **I**?
Antwoord: _____

12. Hoeveel vlakke het 'n kubus?
Antwoord: _____

13. Watter voorwerp (G–J) het net 'n geboë oppervlak en geen plat vlakke nie?
Antwoord: _____

14. Hoeveel driehoekige vlakke het die vierkantige piramide (I)?
Antwoord: _____

15. 'n Graanvlokkieboks het 6 plat vlakke. Elke vlak is 'n reghoek, en hulle is nie almal ewe groot nie. Watter 3D-voorwerp is dit?
Antwoord: _____

Ek het _____ uit 15 reg ☆☆☆

© MeerkatSkool
info@meerkatskool.co.za

2D-vorms en 3D-voorwerpe – Memorandum

Wys jou kind die stappe – nie net die antwoord nie.

1. **driehoek**
3 reguit sye

2. **vyfhoek**
5 reguit sye

3. **seshoek**
6 reguit sye

4. **6**
"Ses" hoek: 6 sye en 6 hoeke

5. **B en C**
Die vierkant en die reghoek het elk 4 regte hoeke

6. **4**
2 reguit (op en af, links en regs) + 2 hoeklyne

7. **Ja**
Vou op die lyn: die twee helftes pas presies op mekaar

8. **Nee**
Vou op die hoeklyn: die hoeke steek uit, die helftes pas nie

9. **kubus**
6 vierkantige vlakke wat almal ewe groot is

10. **silinder**
2 plat sirkels en 'n geboë oppervlak

11. **vierkantige piramide**
'n vierkantige grondvlak met driehoeke wat bo in 'n punt bymekaarkom

12. **6**
Bo, onder, voor, agter, links, regs = 6

13. **J (die sfeer)**
Die silinder (H) het ook 2 plat vlakke; net die sfeer is heeltemal rond

14. **4**
Een driehoek by elke sy van die vierkant: 4 sye → 4 driehoeke

15. **reghoekige prisma**
Al 6 vlakke is reghoeke → reghoekige prisma (nie 'n kubus nie, want die vlakke is nie almal vierkante nie)

Sterre: 8 reg = 1 ster · 12 reg = 2 sterre · 15 reg = 3 sterre ☆☆☆

© MeerkatSkool
info@meerkatskool.co.za